**Спортивные игры**

**14. 05. 2020** Тема :

Подвижные игры, эстафеты с мячом

**"Передача центральному".**Команды распо­лагаются на площадке, образуя два, три или более кругов. В середину каждого круга встает ученик — центральный — с волейбольным мячом в руках. Каждая команда выделяет ученика, контролирую­щего игру соперника. По сигналу учителя централь­ный посылает мяч любой передачей каждому иг­року. Тот делает ответную передачу центральному. И так, соблюдая строгую очередь, мяч по кругу об­ходит всех игроков. Выигрывает команда, выпол­нившая в оговоренное время большее количество передач. Игру повторяют 2-3 раза, при этом жела­тельно менять центральных игроков. Можно также играть, пока все игроки не побывают в роли цент­ральных. В этом случае побеждает команда, набрав­шая большую сумму передач.

*Правила игры. 1.*Мяч передают ученикам стро­го по очереди. В противном случае передача не зас­читываем и центральный должен выполнить про­пущенную передачу. 2. Если до окончания игры цен­тральный успел передать мяч всем ученикам, он продолжает выполнять передачи по второму кругу. 3. Падение или ловля мяча не считаются ошибкой, и счет передач сохраняется. В усложненном вари­анте падение или ловля мяча ведут к "сгоранию" предыдущих передач, и счет начинается с нуля.

**"Волейбольные салочки".**Класс делится на две команды. Водящая команда надевает цветные ленточки через плечо (или лыжные номера). Все игроки произвольно расходятся по площадке. По сигналу учителя игроки водящей команды переда­ют мяч друг другу любой волейбольной передачей, ловят его и броском мяча стараются осалить со­перников. Осаленные игроки садятся на скамейку. Через оговоренное время команды меняются ро­лями. Выигрывает команда, осалившая большее число игроков.

*Правила игры. 1.*Игроки обеих команд имеют право свободно перемещаться по площадке. 2. Иг­рок водящей команды, получивший мяч, может пе­редвигаться по площадке только после выполне­ния передачи или броска. 3. Упавший на пол мяч передают игрокам водящей команды. 4. По пред­варительной договоренности игрок противополож­ной команды, поймавший мяч, может: а) не счи­таться осаленным и продолжить игру, 6) принести своей команде очко, дающее право следующему осаленному ученику остаться в игре или вернуть на площадку ранее осаленного.

Варианты. 1. Игру проводят по тем же пра­вилам, но до того момента, когда будут осалены все ученики. Выигрывает команда, закончившая игру за более короткое время. 2. Водящая команда имеет два или более мячей.