**08.04. 2020 г** Тема Игры с бегом. Теория. Игра «Охотники и сторож». «Лабиринт»

Выучить правила игры.

«Охотники и сторож». *Ход игры.*Из числа играющих выбирается охотник и сторож. Сторож становится посреди площадки. Возле него чертят круг диаметром в 2 м. Остальные играющие («звери») разбегаются по площадке в [разных направлениях](https://psihdocs.ru/individualenaya-traektoriya-razvitiya-stroitsya-na-dvuh-raznih.html). Охотник гонится за ними, стараясь кого-либо запятнать. Пойманные отводятся в круг под охрану сторожу. Их можно выручить. Для этого достаточно ударить стоящего в кругу по вытянутой руке (переходить за линию круга пойманные не могут). Но если сторож или охотник запятнает выручающего, он сам отправляется в круг.

Вырученные «звери» убегают и присоединяются к остальным. Игра прекращается по усмотрению руководителя.

«Лабиринт»

Лабиринт – разновидность пятнашек. Два человека - водящие – кошка и мышка. Участники стоят упорядоченно, расставив руки в стороны, лицом в одну сторону (образуя коридоры). По команде ведущего (либо хлопок, либо свисток) все участники поворачиваются обратно. Кошке и мышке разрешается бегать только по коридорам.

Если кошка поймала мышку, то они меняются ролями, либо с кем-то из стоящих в лабиринте.